


## Рабочее место лектора

### Общие особенности доски и монитора компьютера

Поверхности доски и монитора – сенсорные: двигать объекты на доске можно, нажав на них пальцем и ведя в нужном направлении; двигать объекты на мониторе можно аналогичным образом, а также кликнув на них мышью и перетаскивая в нужное место. Нажимать кнопки на доске можно только пальцем (два коротких удара), нажимать кнопки на мониторе можно либо пальцем, либо кликая на них мышью.

### Включение доски

1. Включите компьютер.
2. Включите проектор с помощью пульта (кнопка **Power**).
3. На панели под доской нажмите кнопку 

### Рисование на доске

1. Возьмите маркер, который лежит в лотке под доской.
2. Выберите цвет нажатием кнопки нужного цвета рядом с лотком.
3. Рисовать можно поверх любого изображения, которое подается на доску с монитора. Как только вы коснетесь маркером доски, автоматически создается слой чернил.
4. Стирать нарисованное можно рукой либо губкой, которая лежит в лотке под доской.
5. В верхнем правом углу доски расположены три кнопки для следующих операций: очистить слой чернил, сделать снимок, закрыть слой чернил. Для удаления слоя чернил полностью нажмите кнопку **Очистить**.
6. Рисунки и записи можно сохранить вместе с изображением, поверх которого они сделаны. Для этого нажмите кнопку **Сделать снимок** или нажмите пальцем на любую свободную от кнопок поверхность доски. В последнем случае Вам будет предложено сохранить слой чернил. Вы услышите звук - щелчок затвора фотоаппарата, -который означает, что снимок сделан.
7. Снимки сохраняются в файл Smart Notebook, который свернут на панели задач Windows. Чтобы сохранить их в нужном формате, разверните файл. В верхнем меню файла выберите **Файл**, в выпавшем меню – **Экспорт**. Вам будет предложено сохранить файл в формате PDF, MS PowerPoint, как веб-страницу или файл изображений. При выборе последнего в выпадающем списке предлагаются форматы png, jpg, gif, bmp.
8. Для выхода из режима рисования нажмите кнопку **Заккрыть**.

## Запуск программы Smart Notebook


1. На мониторе или на доске кликните (нажмите) на значок **Рисование на доске**.
2. В открывшемся диалоговом окне программы Smart Notebook нажмите кнопку **Создать файл Smart Notebook**.

## Работа с доской в программе Smart Notebook

Программа предлагает расширенный набор средств для рисования, письма от руки и набора текста на поверхности доски и для сохранения рисунков, записей и текста в форме слайдов.

Инструменты выбираются в верхнем меню программы:



Выбрав один из инструментов нажатием на его кнопку, нажмите на кнопку  - **Свойства** – и в открывшемся слева окне выберите толщину и цвет линии, контура или заливки.

Инструменты:



- **Маркер** - рисование и письмо от руки, можно выбрать тип линии



- жирные радужные линии, можно выбрать фактуру



- **Губка** - стирание



- проведение стрелок от объекта к объекту



- выбор фигуры



- рисование фигуры от руки, затем фигура принимает правильную форму (круг, квадрат, треугольник)



- **Волшебное перо** - выделение части экрана. Если Вы рисуете замкнутый круг, выделенная область принимает форму правильного круга и остается яркой, тогда как остальная поверхность доски затемняется. Выделенную область можно изменять и двигать нажатием пальца.

Если Вы рисуете замкнутый прямоугольник, выделенная область принимает форму правильного прямоугольника и увеличивается по принципу лупы. Прямоугольник можно изменять и двигать нажатием пальца.



- **Заливка** - фигуры, замкнутой области. Нажав на эту кнопку и выбрав цвет заливки в окне свойств, нажмите на внутреннюю область фигуры.



- **Шрифты** - набор символов (текста, формул) с клавиатуры. Нажав на эту кнопку, нажмите один раз на поверхность слайда. В открывшейся панели можно выбирать шрифт, символы и т.д. Вызовите клавиатуру, нажав под доской кнопку **Клавиатура**.



- **Инструменты измерения** – линейка, циркуль, транспортир.

Для того, чтобы сдвинуть повернуть нарисованную фигуру, линию, набранный текст, нажатием пальца на его границу вызовите пунктирный контур. Объект можно крутить, нажимая и поворачивая зеленую кнопку прокрутки, которая расположена над изображением, по центру его верхней границы; объект можно сжимать и растягивать, нажав и двигая его правый нижний пунктирного контура.

## Сохранение изображений в программе Smart Notebook

Для сохранения изображений выберите в меню Файл строчку Экспорт, выберите нужный формат сохранения файла. Возможно сохранение слайдов в MS PowerPoint.

### Включение документ-камеры

1. На основании камеры нажмите кнопку **Power**. При этом на доску автоматически будет подаваться видео с документ-камеры.
2. На основании документ-камеры нажмите кнопку **Камера/ПК** для подачи на доску видео с монитора компьютера. Кнопка служит для переключения между режимами камеры и компьютера.

### Получение снимка с документ-камеры в программе Smart Notebook

1. На основании документ-камеры включите кнопку **Камера/ПК** для подачи на доску видео с документ-камеры.
2. Отрегулируйте изображение перемещением камеры на гибком штативе.
3. В верхней панели меню Smart Notebook нажмите на кнопку Вставка рисунка со сканера. В выпадающем списке выберите первую позицию.
4. В открывшемся диалоговом окне камеры нажмите кнопку **Снимок**.
5. Дождитесь завершения съемки (изображение с камеры обновляется) и нажмите кнопку **Выход** в диалоговом окне камеры.

### Работа со снимком с документ-камеры в программе Smart Notebook

1. Изображение можно двигать, нажав на него рукой на поверхности доски или монитора ( а также кликнув мышью на мониторе) и ведя в нужном направлении; для того, чтобы повернуть его или изменить размер, нужно сначала сдвинуть его так, чтобы открылись зоны прокрутки и сжатия-растяжения (они находятся за границами изображения):
2. Изображение можно крутить, нажимая и поворачивая зеленую кнопку прокрутки, которая расположена над изображением, по центру верхней границы его пунктирного контура;

3. Изображение можно сжимать и растягивать, нажав и двигая правый нижний угол его пунктирного контура.
4. Поверх изображения можно рисовать и писать от руки, используя инструменты Smart Notebook.
5. Поверх изображения можно набирать символы с клавиатуры, используя **Шрифты**.
6. Области изображения можно выделять инструментом **Волшебное перо**, рисуя замкнутый круг. Выделенная область принимает форму правильного круга и остается яркой, тогда как остальная поверхность доски затемняется. Выделенную область можно изменять и двигать нажатием пальца.
7. Области изображения можно увеличивать по принципу лупы тем же инструментом, рисуя замкнутый прямоугольник. Выделенная область принимает форму правильного прямоугольника и увеличивается. Прямоугольник можно изменять и двигать нажатием пальца.
8. Для измерения расстояний, углов и т.д. предусмотрены **Инструменты измерения** (линейка, циркуль, транспортир) в верхнем меню программы.

### Запись видео всей работы с доской/монитором и документ-камерой

1. Для записи голоса лектора закрепите микрофон у лица.
2. Перед началом работы (в начале занятия) нажмите на мониторе значок **Запись экрана**.
3. В открывшемся диалоговом окне нажмите значок **Открыть папку**
4. Выберите строчку **For Lecturer**
5. Нажмите кнопку **Запуск кодирования**
6. Нажмите кнопку **ОК**. С этого момента идет запись звука и видеоряда с доски.
7. Для окончания записи откройте диалоговое окно программы **Запись экрана** и нажмите кнопку **Конец записи**. На вопрос программы, записать ли файл поверх уже существующего, нажмите **ОК**.
8. Файл с записью находится на рабочем столе.